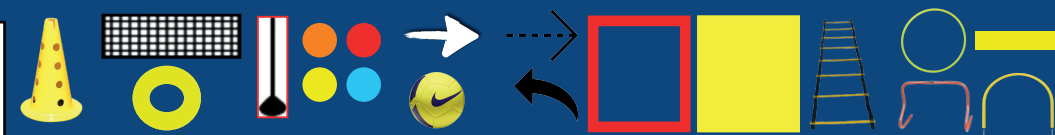


Thème : Travailler le bloc équipe			U16
ECHAUFFEMENT	JEU	SITUATION	EXERCICE



TIR AU BUT	TRANSITION DEF / OFF	EGALITE NUMERIQUE	GERER UNE INFERIORITE EN ATTAQUE	GERER UN SURNOMBRE EN ATTAQUE
CENTRE	TRANSITION OFF / DEF	PRESSING	FEINTE & DRIBBLES	AMELIORER LES PRISES DE BALLE
CIRCUIT	OCCUPER L'ESPACE	LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR
DEFENSIF	CHANGER DE RYTHME	JOUER DANS LE DOS DE LA DEFENSE	JEU SANS BALLON	GARDER LE TEMPS D'AVANCE

Objectifs	Garder le bloc équipe compact et fermer les intervalles de passe
------------------	--

But	Protéger son but en équipe (BLOC) empêcher l'adversaire de progresser Les bleus ont 8 passages et doivent récupérer le ballon minimum 6 fois.
------------	--

Consignes	Départ avec les rouges qui doivent marquer dans le grand but en supèriorité numérique 6 c 5 avec un joker, faire 3 passes maxi avant d'aller marquer, si but = 2 pts. Si récupération des bleus, aller marquer dans une l'une des 2 portes = 2 pts ou en stop-ball dans le rectangle jaune 3 pts. Les bleus ne peuvent pas dépasser la ligne jaune
------------------	--

Variantes	Faire passer tout le monde sur la situation défensive. Imposer un nombre de touche de balle pour l'équipe qui attaque le but. Rajouter un joueur chez les bleus et chez les rouges.
------------------	--

