| 1933 | | Thème: | | | | | | U18 |
|----------------------------|----------------------|--|-----|--|---|-----------------------|--------------------------------|----------------------------|
| ASNC | | Duel aérien Offensif & Défensif | | | | | | 010 |
| | | ECHAUFFEMENT | | JEU | | SITUATION | EXERCICE | |
| | | | | | | | | |
| TIR AU BUT TR | | ANCITION DEE / DEE | | EGALITE GERER UNE INFERIORITE GER | | GERER UN | SURNOMBRE | |
| | | MANSHION DEF / OFF | | NUMERIQUE | | EN ATTAQUE | EN ATTAQUE | |
| CENTRE | TRANSITION OFF / DEF | | | PRESSING | | FEINTE & DRIBBLES | AMELIORER LES PRISES DE BALLE | |
| CIRCUIT | OCCUPER L'ESPACE | | | DUEL AÉRIEN | C | I(()NI)(JIIFI)FKAIIFI | | INFORMATION DE RECEVOIR |
| DEFENSIF CHANGER DE | | IANGER DE RYTHME | JOU | ER DANS LE DOS | T | PREP PHYSIQUE | G | ARDER |
| | | | D | E LA DEFENSE | | INTEGRÉ | LETEMPS D'AVANCE | |
| | | | | | | | | |
| Objectifs | | Améliorer le timing sur le duel aérien offensif & défensif | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| But | | Gagner son duel = 1 pt Marquer = 3 pts Gardien : Concours entre les deux. | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| Consigne | es | Voir schéma pour le circuit. Centre aérien obligatoirement Bleu attaque en premier puis de suite après les jaunes attaquent sur le but en face. La situation doit s'enchainer assez rapidement (laisser | | | | | | |

quand les joueurs se remettent en place).

Variantes

A tour de rôle je suis attaquant puis défenseur.

Mettre en place des tactiques offensives.

Défenseur : Dégager / Relancer sur les côtés = 2 pts

