

Consignes

Jaune: Se transmettre le ballon.
Educateur: Sifflera lorsque o aura fait sa passe à un afin que les bleus puissent pénétrer dans le jeu pour recuperer le ballon et marquer si possible. A chaque fin de situation les bleus se replacent dans leur carré rouge.

Variantes

Obligation de trouver un O toutes les 2 passes. Ex : Jaune, donne à un Jaune, celui ci sera obligé de trouver un O

