1933 A S N C		Thème : Marque (spé attaquant) U18					
		ECHAUFFEMENT		JEU	SITUATION	EXERCICE	
TIR AU BUT TRANSITION DEF / OFF		EGALITE GERER UNE INFERIORITE GERER UN SURNOMBF NUMERIQUE EN ATTAQUE EN ATTAQUE			ATTAQUE		
CENTRE	TR/	TRANSITION OFF / DEF		PRESSING	FEINTE & DRIBBLES	AMELIORER LES PRISES  DE BALLE	
CIRCUIT	С	OCCUPER L'ESPACE		LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR	
DEFENSIF	СН	CHANGER DE RYTHME		ER DANS LE DOS DE LA DEFENSE	PREP PHYSIQUE INTEGRÉ	GARDER LE TEMPS D'AVANCE	
Objectifs		Amélioration des tirs sous 2 formes (Trouver sa façon de marquer)					
Marquer : 1 <b>But</b>		pt					
				\			
Consigne	es	Orange à deux frappes à réaliser. Violet 1 : passe à orange au sol, celui-ci controle face au but et frappe intérieur ou coup du pied. Violet 2 : passe à orange au sol, celui-ci contrôle à 90 degres et frappe intérieur du pied pour enroulé. Faire les calculs en réussite pour savoir de quel manière je me sent le plus a l'aise et le nombre de but marqués.					
Variante	es.	Travail au poste pour permettre la répétition. Rotation tous les 4 passages. = 8 frappes à réaliser.					

