1933 A S N C		Thème : La prise d'information					U9	
ECHAUFFEM		NT	JEU	SITUATION	EXERCICE			
TIR AU BUT TRANSITION DEF / OFF			EGALITE NUMERIQUE	GERER UNE INFERIORITE EN ATTAQUE	EN ATTAQUE EN ATTAQUE			
CENTRE	TR/	TRANSITION OFF / DEF		PRESSING	FEINTE & DRIBBLES	AMELIORER LES PRISES DE BALLE		
CIRCUIT	С	OCCUPER L'ESPACE		LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR		
DEFENSIF	СН	CHANGER DE RYTHME		ER DANS LE DOS DE LA DEFENSE	JEU SANS BALLON		ARDER PS D'AVANCE	
Objectifs		Prendre l'information avant de recevoir et s'orienter dans la bonne direction						
Savoir maitrise l'information.		er son ballon correctement tout en prenant						
Consigne	es	Le joueur fait une passe dans le bloc jaune le ballon revient et la le joueur va en direction de la couleur annoncé à voix haute par l'éducateur, il fait donc le tour de la couleur et reviens à la source. Orienter ses épaules en direction de la couleur annoncé à la prise de balle. Conduite de balle dynamique et petit touché de balle, le ballon reste à 50cm du pied. Ballon en mouvement au départ de la passe.						
Variante	s	Différents types de signal (visuel : montrer une chasuble, une coupelle.) Sonore : 1 coup de siflet orange, 2 coups de siflet Jaune).						

