ASNC		Thème: Finiton sous forme de duel U9					
		ECHAUFFEMENT		JEU	SITUATION	EXERCICE	
· ·							
TIR AU BUT	TRANSITION DEF / OFF			EGALITE NUMERIQUE	GERER UNE INFERIORITE EN ATTAQUE	EN ATTAQUE	
CENTRE	TRANSITION OFF / DEF			PRESSING	FEINTE & DRIBBLES		ER LES PRISES Balle
CIRCUIT	OCCUPER L'ESPACE			LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR	
DEFENSIF	CHANGER DE RYTHME			ER DANS LE DOS E LA DEFENSE	JEU SANS BALLON	GARDER LE TEMPS D'AVANCE	
Objecti	fs	Apprendre à tirer avec les différentes surfaces de pied					
But		Marquer en premier un but = 2pt Marquer un but sans être le premier = 1pt Un plot touché = -1pt					
		Les joueurs partent au coup de siflet sur un slalom entre					

Les joueurs partent au coup de siflet sur un slalom entre les plots, puis tir avant la ligne jaune pour essayer de marquer.

Veillez à ce que le ballon soit en mouvement pour tirer. Le positionement du corp et du pied d'appui.

Variantes Imposer un pied pour la frappe.

