1933 A S N C		Thème : Conduite de balle en relais U					U9
		ECHAUFFEMENT		JEU	SITUATION	EXERCICE	
TIR AU BUT	TR/	TRANSITION DEF / OFF		EGALITE NUMERIQUE	GERER UNE INFERIORITE EN ATTAQUE	EN ATTAQUE	
CENTRE	TR/	TRANSITION OFF / DEF		PRESSING	FEINTE & DRIBBLES		ER LES PRISES Balle
CIRCUIT	C	OCCUPER L'ESPACE		LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR	
DEFENSIF	СН	CHANGER DE RYTHME		ER DANS LE DOS E LA DEFENSE	PREP PHYSIQUE Integré	GARDER Le temps d'avance	
Objectifs		Améliorer la conduite de balle sous forme de duel					
But		L'équipe qui gagne le duel = 1 pt					
		Au top départ : le joueur rouge et bleu ayant le ballon partent en conduite de balle (voir schéma) dépose le					

Au top départ : le joueur rouge et bleu ayant le ballon partent en conduite de balle (voir schéma) dépose le ballon dans le deuxième carré jaune puis son coéquipier récupère le ballon (il pourra partir uniquement quand le ballon sera totalement arréter. Ainsi de suite... (si plus de 8 j faire un 3eme atelier et faire des équipes de 3)

Variantes

Même parcours sauf que la conduite dans les piquets se fera obligatoirement sur celui de l'adveraire une fois celle ci faites il retourne sur ce parcours initial.

