1933 A S N C	Thème : Circ ludique.	Thème: Circuit de passe avec finition et jeu ludique.					
	ECHAUFFEME	NT	JEU	SITUATION	EXERCICE		F
TIR AU BUT	TRANSITION DEF / OFF		LA FINITION	GERER UNE INFERIORITE EN ATTAQUE	EN ATTAQUE		ļ
VITESSE	TRANSITION OFF / DEF	C	ONCENTRATION	FEINTE & DRIBBLES	AMELIORER LES PRISES DE BALLE		
CIRCUIT	OCCUPER L'ESPACE		LA PASSE	CONDUITE DE BALLE	PRENDRE L'INFORMATION AVANT DE RECEVOIR		
DEFENSIF	CHANGER DE RYTHME		ER DANS LE DOS DE LA DEFENSE	JEU SANS BALLON	G	ARDER PS D'AVANCE	
Objectifs Amélioration de la technique avec la vitesse							
But	But Marquer un but pour pouvoir aller sur le jeu du morpion et placer un chassuble dans un des cerceaux pour alligne 3 chassubles à la verticale ou horizontale mais égalemen en diagonale. 1 pt pour l'équipe qui aligne 3 chassubles						
Consigne	va chercher C conduit son b joueur peut a dans un des c reparte après le joueur D do	Départ le joueur A passe à B qui lui remet en 1T, ensuite A va chercher C qui remet en 1T à D qui contrôle et conduit son ballon dans le carré et frappe si but le joueur peut aller chercher un chassuble et le positionner dans un des cerceaux. Attention pour que la situation reparte après avoir posé le chassuble ou loupé une frappe, le joueur D doit d'abord venir taper dans la main de C et prendre sa place et C vers B et b vers A.					
Variante		Varier la surface de frappe. Varier le circuit de passe.					

