**Compte rendu de la Réunion du 17 Août 2021**

**Liste des membres de la Commission Technique :**

**Gaëtan BUSSIGNIES (Présent)**

**Florian BUSSIGNIES (Présent)**

**Rémi GUILLOUET (Présent)**

**David JOIN (ABSENCE EXCUSÉE)**

**Steve NYSSENS (Présent)**

**Antoine PLE(Présent)**

**Quentin SAGNIER (ABSENCE EXCUSÉE)**

**Valeurs collectives à développer :**

1. **La Persévérance**
2. **La Solidarité**
3. **La Cohésion d’équipe**

**A-1) Valeurs d’entrainement pour la compétition (choix de joueur)**

1. **Respect**
2. **Participation**
3. **Ecoute**
4. **Application**
5. **Effort**

**Si sélection à faire pour jouer dans telle ou telle équipe : Il faut se baser là-dessus**

**A la perte du Ballon (Transition OFF/DEF) :**

**-Si le bloc est haut : (30 mètres adverse) Allez chasser par le biais de la communication par le n°6 en priorité *ou n°5 si pas de profil d’un bon leader en n°6* - Resserrer le bloc équipe, couper les passes courtes et presser sur la largeur sur le temps de passe uniquement (Gardien à ses 18/20 mètres)**

**-Si le bloc est médian : Voir en fonction de la situation**

**-Si bloc bas : Se remettre tous derrière le ballon, coulisser en avançant et intervenir sur le temps de passe.**

**-Respecter sa zone par rapport au poste défini.**

**-Aucun joueur à l’arrêt, mouvement obligatoire (Déplacement, placement et replacement ; il y a forcément quelque chose à faire.**

**A la récupération du Ballon (Transition DEF/OFF)**

1/ Sortir de nos 25 mètres obligatoirement, en jouant sur l’un des milieux excentrés ou sauter une ligne pour jouer l’avant pour remonter le bloc **(Interdiction de jouer à la baballe en faisant des tours et des tours).**

2/ Voir vite et loin vers l’avant, se projeter très rapidement vers l’avant. (Cibler des joueurs très tôt dans la saison qui ont ce profil et les faire travailler dans ce sens).

***3/ Dans la partie adverse nous pouvons jouer librement par la passe, la conduite, le drible.***

**Zone de finition (30 derniers mètres) :**

1/ Prise de risque le plus souvent possible même de loin. (Finir sur quelque chose)

2/ Obligation de jouer en retrait si long de la ligne

3/ Un maximum de présence devant le but

**CPA OFF :**

1/ Définir 2 tireurs (à eux ensuite sur le match de sentir le coup) aucun problème ne doit être rencontré sur ce genre de situation entre les joueurs. C’est clairement défini.

2/ Coup Franc & Corner : Schématiser où doivent se trouver nos joueurs.

**(Cliquer sur le PDF ci-dessous)**



**CPA DEF :**

1/ Empêcher l’adversaire de jouer rapidement en se mettant devant le ballon sans non plus aller au carton jaune (ne pas courir comme un fou juste gêner en se relevant ou tout simplement ne pas se relever pour laisser le temps à l’équipe de se replacer.

2/ Coup Franc & Corner : Schématiser où doivent se trouver nos joueurs. (voir PDF)

3/ Le gardien communique, « replace » les joueurs en fonction de la situation.

4/ Définir 1 Homme de mur (préférence un milieu de terrain) qui **regarde et écoute le gardien.**

**(Cliquer sur le PDF ci-dessous)**



**Système de Jeu :**

1/ Par rapport à tous les points cités ci-dessus ; voici les schémas de jeu que nous devons utiliser. **(Cliquer sur le PDF ci-dessous)**



2/ Forcer l’équipe adverse à changer de système de jeu et non l’inverse.

Et si c’est nous qui devons changer de système il faut se poser les bonnes questions :

D’où vient le problème ? Réussir à cibler la zone dans laquelle mon équipe est en danger.

Le problème vient t’il de la supériorité technico-tactique de l’adversaire ou d’une défaillance d’un/des de mes joueurs ?

Quels sont les améliorations que j’attends si je change de système ? Définir les consignes aux personnes concernées afin de rectifier la problématique.

**Le rôle de chacun**

**Séniors :** Il faut **impérativement réussir à communiquer entre chaque coach.**

Pour les entrainements c’est le responsable et le préparateur physique qui mettent en place sur feuille les séances. L’installation se fait par les coachs présents le jour J. Tout coach peut bien évidemment proposer des exercices au responsable Séniors **(communication en amont).**

Pour les matchs le/les coachs défini par le club s’occupe de son équipe en faisant toujours en sorte de respecter les points ci-dessus et surtout celui juste en dessous.

**Le groupe A/B/C est constitué en fonction de la classification du niveau des joueurs, cela doit être respecter sauf à un manquement de l’alinéa A-1.**

**La classification reste confidentielle entre les coachs à la demande des membres/joueurs faisant partie de l’effectif Séniors.**

**Pour le début septembre il faudra fournir au DS la liste A/B/C avec un potentiel de 20/22 joueurs.**

Tous les matchs amicaux doivent être validés par le responsable Séniors et le Directeur Sportif. Les adjoints peuvent donc proposer des matchs amicaux et le responsable Séniors validera ou pas.

Les membres de la commission technique doivent réussir à **fédérer un maximum de personnes autour d’eux et d’être un appui de taille pour les coachs lorsque ceux-là sont contestés sur divers choix.** (Jeunes & Séniors)

Les membres de la commission technique **se doivent d’être écoutés et d’échanger avec n’importe quel coach et toujours dans l’intérêt du club**.

Jeunes : 1 membre maximum de la commission a l’autorisation de rentrer dans le vestiaire (avant la causerie/ à la mi-temps) pour écouter les consignes demandées par l’éducateur. (Sans intervenir sur le moment sauf si l’éducateur lui en donne l’autorisation).

Les membres de la commission sont les bienvenus pour regarder/aider sur les séances jeunes.